Nama Kelompok : 1. M. Nasrul Fajri Asy Syamil

2. Nurita

**Dokumen Rencana Proyek Perpustakaan Digital**

**1. Pendahuluan**

**1.1 Latar Belakang**

Perpustakaan digital merupakan sistem yang mengelola informasi dalam format digital, memberikan akses yang lebih mudah dan cepat kepada pengguna. Perpustakaan digital penting untuk memenuhi kebutuhan informasi di era teknologi yang terus berkembang, serta meningkatkan kualitas layanan perpustakaan konvensional.

* 1. **Tujuan Proyek**

1. Meningkatkan Aksebilitas Informasi

Memastikan bahwa semua pengguna, tanpa memandang lokasi atau waktu, dapat mengakses koleksi perpustakaan dan sumber daya informasi secara online.

1. Digitalisasi Koleksi Perpustakaan

Mengonversi koleksi fisik perpustakaan menjadi format digital untuk memudahkan penyimpanan, pengelolaan, dan akses, serta untuk melestarikan bahan-bahan yang rentan terhadap kerusakan.

1. Meningkatkan Kualitas Layanan Pengguna

Menyediakan layanan yang lebih baik dan lebih responsif kepada pengguna melalui fitur-fitur seperti pencarian katalog online, peminjaman e-book, dan akses ke database penelitian.

* 1. **Ruang Lingkup Proyek**

Ruang lingkup Rencana Proyek Perpustakaan Digital mencakup berbagai aspek yang akan diimplementasikan untuk mencapai tujuan proyek. Berikut adalah ruang lingkup aspek tersebut :

1. Digitalisasi Koleksi

-Mengidentifikasi dan memilih koleksi fisik yang akan didigitalisasi, termasuk buku, jurnal, artikel, dan dokumen lainnya.

-Menggunakan teknologi pemindaian dan perangkat lunak untuk mengonversi materi fisik ke format digital.

-Menyusun metadata untuk setiap item digital agar mudah dicari dan diakses.

2. Pengembangan Sistem Perpustakaan Digital

-Merancang dan mengembangkan platform perpustakaan digital yang user-friendly, termasuk antarmuka pengguna dan sistem manajemen konten.

-Mengintegrasikan fitur pencarian, peminjaman, dan akses ke sumber daya digital.

-Menyediakan akses ke database dan sumber daya eksternal yang relevan.

3. Infrastruktur Teknologi

-Membangun infrastruktur TI yang diperlukan, termasuk server, perangkat keras, dan perangkat lunak yang mendukung sistem perpustakaan digital.

-Menyediakan jaringan yang aman dan andal untuk akses pengguna.

4. Kebijakan dan Prosedur

-Mengembangkan kebijakan terkait hak cipta, privasi, dan penggunaan sumber daya digital.

-Menyusun prosedur operasional standar untuk pengelolaan koleksi digital dan layanan pengguna.

5. Promosi dan Pemasaran

-Merancang strategi pemasaran untuk meningkatkan kesadaran masyarakat tentang perpustakaan digital.

-Menggunakan media sosial, situs web, dan acara komunitas untuk mempromosikan layanan dan koleksi yang tersedia.

1. **Tim Proyek**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama** | **Peran** | **Tanggung jawab** |
| M. Nasrul Fajri Asy S | Manajer Proyek | Mengelola keseluruhan proyek |
| Nurita | Analis Sistem | Mengumpulkan dan menganalisis kebutuhan |
| M. Nasrul Fajri Asy S | Pengembang  Backend | Implementasi logika system |
| Nurita | Pengembang  Frontend | Desain UI/UX dan pengembangan  Antarmuka |
| M. Nasrul Fajri Asy S | Penguji | Melakukan pengujian dan validasi sistem |

1. **Jadwal Proyek (Timeline)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tahapan** | **Deskripsi** | **Durasi** |
| Perencanaan | Identifikasi kebutuhan dan studi kelayakan | 2 minggu |
| Analisis | Pengumpulan dan analisis kebutuhan pengguna | 3 minggu |
| Desain Sistem | Merancang arsitektur sistem dan database | 3 minggu |
| Implementasi | Pengembangan backend dan frontend | 6 minggu |
| Pengujian | Pengujian unit, integrasi, dan UAT | 4 minggu |
| Deployment | Penerapan sistem dan pelatihan pengguna | 2 minggu |

1. **Manajemen Risiko**

Manajemen risiko adalah proses penting dalam setiap proyek, termasuk proyek perpustakaan digital. Identifikasi, analisis, dan mitigasi risiko dapat membantu memastikan bahwa proyek berjalan lancar dan mencapai tujuannya. Berikut adalah beberapa risiko utama yang telah diidentifikasi beserta strategi mitigasinya:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Risiko** | **Dampak** | **Mitigasi** |
| Perubahan kebutuhan system | Tinggi | Dokumentasi kebutuhan yang jelas dan  komunikasi intensif |
| Keterlambatan pengembangan | Sedang | Penggunaan metodologi Agile dan pemantauan berkala |
| Kegagalan sistem saat  deployment | Tinggi | Pengujian menyeluruh dan uji coba sebelum produksi |

1. **Kesimpulan**

Perencanaan proyek perpustakaan digital merupakan langkah krusial dalam menciptakan sistem yang efisien, aksesibel, dan relevan bagi pengguna. Melalui perencanaan yang matang, proyek ini diharapkan dapat memberikan manfaat yang signifikan bagi masyarakat, akademisi, dan peneliti. Dengan kesimpulan ini, diharapkan bahwa perencanaan proyek perpustakaan digital dapat dilaksanakan dengan baik, menghasilkan sistem yang tidak hanya memenuhi kebutuhan informasi masyarakat saat ini, tetapi juga beradaptasi dengan perubahan di masa depan. Proyek ini memiliki potensi untuk menjadi pusat pengetahuan yang inklusif dan aksesibel, berkontribusi pada peningkatan literasi dan pendidikan di masyarakat.